Boas práticas em programação

Matheus M L Nascimento – Turma B

09/03/2023

Na programação as boas práticas são essenciais para o entendimento, manutenção e assertividade. Manter o código limpo, claro e objetivo é fundamental, pois, assim como outros códigos, aplicativos, programas, seu código não será feito para VOCÊ, mas sim para os outros, então sempre tente manter uma coerência ampla e objetiva, evitando a complexidade, sempre se atentando à simplicidade e clareza. Alguns exemplos de **boas práticas** são:

1. **Idente**

Tente ao máximo manter as linhas bem separadas e claras, evitando sequências desnecessárias ou complexos. Não poupe linhas, quanto mais direto, melhor.

1. **Use comandos claros e comumente conhecidos**

Evite usar comandos arcaicos, ou quase não usados. Quanto mais apresentável, e menos exagerado, melhor

1. **Dê nomes claros ás variáveis**

Variáveis não precisam de nomes e sobrenomes, porém também não devem ser reduzidas a apenas iniciais. Mantenha sempre uma boa linha de raciocínio, na qual qualquer um possa bater o olho e entender logo de cara.

1. **Comente adequadamente**

Sempre que possível, escreva comentários sobre a linha de comando, a fim de explicar ao máximo todos os passos que aquele programa faz. Isso facilita a compreensão e manutenção do código, permitindo que outros desenvolvedores entendam o funcionamento.

1. **Evite linhas de comando muito extensas**

Mantenha, sempre que possível, os comandos simples, a fim de realizar a tarefa necessária sem muitos passos. Lembre-se: a visualização do código é primordial para uma boa interpretação e funcionamento, consequentemente, afetando seu desempenho e auxiliando a compreensão dos próximos devs.

Usar **comandos claros e comumente conhecidos** é uma das melhores “boas práticas de programação” a ser seguida, além dos **nomes para variáveis adequadas**, que também é indispensável.